

VIII Jornada d'Educadors Socials de Centres Penitenciaris
“Compartint sumem, i amb molt de sentit de l’humor ho fem.”

JOCS

Una eina socialitzadora i motivadora de canvi

Maria Fe Pérez Becerra, educadora social del CP Brians 1

Asunción Martí Sánchez, col·laboradora del projecte

17 de novembre de 2016



Avís legal

Aquesta obra està subjecta a una llicència Reconeixement 3.0 de Creative Commons. Se'n permet la reproducció, la distribució, la comunicació del material sempre que se citi l'autoria del material i el Centre d'Estudis Jurídics i Formació Especialitzada (Departament de Justícia) i no se'n faci un ús comercial ni es transformi per generar obres derivades. La llicència Reconeixement–No comercial–Sense obres derivades es pot consultar a <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/es/deed.ca>

Petita història del projecte de jocs

Evolució de la direcció

- En un inici va ser dirigit pels educadors i assistit per interns auxiliars.
- En un segon moment es dóna més protagonisme als interns com a dinamitzadors de l'activitat.
- En l'actualitat està dissenyat i dirigit per la comissió de jocs dins del programa de Gestors Culturals, amb suport tècnic de dos col·laboradors i experts externs: Susanna i Xavier (Lu2)

Evolució del contingut

- Inicialment eren activitats per separat de jocs lúdics, jocs de taula i jocs d'equip.
- Actualment és tot un projecte de jocs lúdics que conté jocs d'esplai, jocs d'equip, ludoteca i risoteràpia.

Evolució del nom

- Ludoformació
- Ludoteca
- Jocs d´esplai
- Aquajocs
- Que el nom canviï demostra el procés de canvi i millora en el que encara estem.

Com treballem ?

Intervenció lúdica


- Creació d'un ambient de joc, alegre, optimista, divertit.

Metodologia vivencial

- Es viuen sensacions, emocions i situacions que ens permet aprendre d'elles

Metodologia participativa

- Els participants són agents actius i els facilitadors que promouen la creativitat, els acords i el treball en equip.

The background of the slide is a dark, almost black, rectangular area. On the right side, there is a bright light source that creates a series of white and grey rays or beams of light that fan out towards the left. The rays are most prominent on the right and become more diffuse as they move towards the left. The overall effect is one of dynamic energy and focus.

Activitat de jocs d'esplai

Projecte desde Gestors culturals.

Equip de jocs: Noelia, Toni, Joel i Foca

Sessió d'aromateràpia i risoteràpia



Els globus boixos

La manera que mirem d'assolir els objectius específics és a través de jugar en equips. Aconseguir-ho passarà per aprofitar al màxim les virtuts, coneixements i idees dels participants.



Aquajocs

Aquest estiu vam gaudir d'una nova modalitat i que ens donava una eina molt útil per l'estiu com ara l'aigua.



Beneficis del Joc

És una bona eina de socialització

- Es treballa l'equip.
- Es fomenta la pertinença i la connexió amb les persones, es creen vincles.
- S'aprèn a resoldre els conflictes.
- Es comparteix eines i vivències.
- S'unifiquen les cultures.
- Es treballa la tolerància i el civisme.
- Es fomenta la comunicació.

Aprenem a viure el moment.

- El fet de concentrar-se en el desenvolupament del joc, la ment se centra en el moment present (*Mindfulness*)

Redueix l'estrès i l'ansietat

- Es treballa l'optimisme i l'entusiasme.
- Es fomenta l'alegria i el bon humor.
- Desenvolupa la creativitat i la imaginació.
- S'optimitza la diversió i el riure.

Conclusions

Dos conceptes importants:

- El reconeixement del participant com un membre important, per part del grup.
 - L'acolliment
 - La creació de vincles
- La diversió com objectiu indiscutible acceptat per tots els participants.

Comporta:

- Acceptació de tot el que comporta el joc: Normes, valors, respecte, compartir, treball en equip...
- Aprenentatge de manera inconscient d'una socialització i transformació personal.

El nostre Objectiu últim

- Passar a la consciència aquest aprenentatge per interioritzar-ho i finalment
- **Empoderar a la persona**

UNA REFLEXIÓN

Dues frases que em van fer pensar:

- *"Si de pequeño hubiera conocido estos juegos, no hubiera acabado aquí."*
- *"Los juegos me trasladan a sensaciones o experiencias que hace años que no tengo por estar tanto tiempo interno."*

UNA PRÀCTICA DE JOC

EL JOC DE PASSAR ELS GLOBUS

**Gràcies per la vostra
atenció**