

## Participar a la Jornada:

### Inscripció

La inscripció és gratuïta, sol·liciteu-la al [formulari](http://bit.ly/inscCompartim1) [http://bit.ly/inscCompartim1] fins al 31 de maig de 2018 inclòs.

L'aforament és limitat, us donarem resposta l'1 de juny via correu electrònic.

Si trobeu dificultats al formulari en línia, contacteu-nos enviant un missatge a [compartimcejfe.dj@gencat.cat](mailto:compartimcejfe.dj@gencat.cat).

### Tractament de dades i drets d'imatge

La inscripció implica l'acceptació de la captació i difusió d'imatges dels participants, aquests materials audiovisuals es difondran als canals de les entitats organitzadores.

Les vostres dades s'incorporaran a les bases de dades del CEJFE i del PuntTIC. Podeu exercir els vostres drets d'accés, rectificació, cancel·lació i oposició, escrivint a [compartimcejfe.dj@gencat.cat](mailto:compartimcejfe.dj@gencat.cat).

### Certificació

L'activitat dona dret a **certificat d'assistència**.

## Organització

[CEJFE](#) (Departament de Justícia)

[CoP TIC i Presó](#) (Departament de Justícia)

[Xarxa Punt TIC](#) (Departament de Presidència)



## Difusió de la jornada

Seguiu-nos #PuntTICiPresó

[@cejfe](#)

[@punttic](#)

La primera part de la jornada, *La ludificació des de la vessant tecnològica*, es gravarà i podreu accedir al vídeo a partir del 9 de juny 2018 al canal de [YouTube del Departament de Justícia](#)

## Codi

90/02/03/2018

## Dia i hora

Dimecres 6 de juny de 2018, de 9 a 14 h

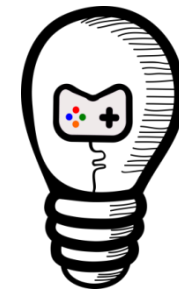
## Lloc

Centre d'Estudis Jurídics  
i Formació Especialitzada  
Carrer d'Ausiàs Marc, 40  
08010 Barcelona

## Programa Compartim de gestió del coneixement

## IX Jornada Punt TIC i presó

*Un viatge  
per les metodologies d'aprenentatge  
a través de les TIC*



Barcelona  
6 de juny de 2018

## Presentació

La Jornada d'enguany ofereix diferents viatges per apropar-vos a noves metodologies innovadores d'aprenentatge a través de les TIC i el joc.

Diferents professionals de les TIC i la dinamització es trobaran, un any més, per compartir metodologies i experiències, eines i recursos per a inspirar-se uns als altres i aprendre i créixer conjuntament.

Innovació en les accions educatives? Recursos educatius digitals? Ludificació? Realitat Virtual i Augmentada? App en l'àmbit social? Robòtica educativa? Aquests són alguns dels temes i contextos, conceptes i recursos que es posaran a l'abast dels i les participants per reflexionar i aprendre.

També hi tindrà una atenció especial al paper de les dones en les TIC, ja que és una de les línies de treball a impulsar en la nostra societat. Podem fer front a les infinites possibilitats que les tecnologies i les noves maneres de treballar ens ofereixen. Només necessitem obrir la mirada, explorar, testejar i aprendre a partir de la indagació i de l'anàlisi de les millors pràctiques.

Aquesta jornada ha estat dissenyada per tal d'aconseguir que qui participi pugui obrir un camí cap a la innovació i cap al seu creixement professional. És un repte, ens hi acompanyeu?

## Destinatari (per ordre de prioritat)

1. Professionals dels equips multidisciplinaris dels centres penitenciaris i de la Xarxa Punt TIC
2. Membres de la Xarxa CatLab
3. Altres professionals interessats
4. Estudiants universitaris

## Programa

9-9.15 h

**Acreditació i elecció del itinerari de tallers**  
(per ordre d'arribada)

9.15-9.30 h

**Presentació i inici del viatge**

9.30-10.45 h

**Ponència**

*La ludificació des de la vessant tecnològica*

[Oriol Ripoll González](#)

Expert en jocs i ludificació, creatiu a [Jocs al Segon](#) i formador de jocs i del desenvolupament de les competències en el treball i la creativitat

10.45-11.15 h

**Pausa**

11.15-13.45 h

**Ronda de tallers simultanis**

Cada participant realitzarà 4 tallers dels 5 ofertats, en l'ordre que indiqui el seu itinerari.

1. *Experiències en l'ús dels jocs de taula amb els interns com a dinàmica d'aprenentatge.*

Xavier Moratonas López

Formador de Lu2 Experts en Jocs de Taula SL

2. *Apps d'impacte social i processos per generar-ne.*

Jordi Serratosa Carbonell

Coordinador del projecte m4Social. Taula d'entitats del Tercer Sector Social de Catalunya

3. *Introducció al disseny 3D amb Tinkercad.*

Lídia Santiago López

Dinamitzadora TIC. Punt TIC Òmnia de Torrelles de Llobregat.

**Tallers** (continuació)

4. *Realitat Virtual. Possibilitats.*

Jesús Arbués

Professor de secundària de l'INS Vilatzara de Vilassar de Mar

5. *Noies que canvien el món!*

Martina Mayrhofer

Mentora de Technovation. Cooperativista de Colectic SCCL

13.45-14 h

**Cloenda i fi del viatge**

## Material didàctic

Trobareu el material didàctic de la jornada al [web del CEJFE](#) (Apartat Formació>Compartim>Àmbit penal>CoP TIC) després de la Jornada.